



Corrigés

Jouer avec les mots

Objectif : Choisir judicieusement les verbes introducteurs du dialogue.

Chapitre 66 – *Faire parler les personnages d'un récit* (manuel p. 190-193)

1. Il prit la main de la jeune fille et **murmura** (**chuchota**) : « Voulez-vous m'épouser ? »
2. Furieux, il **hurla** (**cria**, **vociféra**, **rugit**) : « Cessez immédiatement ce vacarme. »
3. Elle **s'exclama** (**s'écria**) : « Comme tu as bien fait de passer me voir ! »
4. Elle **avoua** (**s'exclama**, **s'écria**) : « Cela faisait longtemps que ne je n'avais pas autant ri. »
5. L'enfant **demanda** (**questionna**) : « Pourquoi les chats ont-ils des moustaches ? »